

配布先	カシオ科学技術計算用 LSI μPD179C のシステム解析	IEL - 3465		1/25	
2902 → 2934A → 2934B		49 — 3 — 4			
2939A → 2939D → 2935		集和回路技術部		民生課	
2883B		承認	査閲	作成	小口
2937A → B					

このたび、カシオ計算機（株）特注 科学技術
 計算用 MOS LSI μPD179C の回路図を入手。
 この図面より、システム 及び 論理の徹底的な
 解析を行ないましたので 報告いたします。

[1] 演算機能

(a) 置数 8 桁、演算結果 8 桁 (但し負数で整数部 8 桁は 0000)

(b) 使用演算キー

$\boxed{+}$ $\boxed{-}$ $\boxed{\times}$ $\boxed{\div}$ $\boxed{=}$ \boxed{AC} \boxed{CE} $\boxed{\pi}$ $\boxed{\frac{1}{x}}$ $\boxed{\sqrt{}}$ $\boxed{\log}$ $\boxed{\ln}$ $\boxed{e^x}$ $\boxed{a^x}$ $\boxed{\sin}$ $\boxed{\cos}$ $\boxed{\tan}$ $\boxed{\frac{\text{度分秒}}{10 \text{ 進数}}}$

(c) 完全浮動小数点。科学技術計算用卓型の場合、小数点は殆んど指数表示 ($-99 \sim +99$) されていたが、 $\mu PD179$ は普及型を志向した為に、小数点の移動範囲は、 $-7 \sim +7$ と狭い。移動範囲を超えたものは、常に 0000、又は UNF。

(d) $\boxed{\log}$ $\boxed{\ln}$ $\boxed{e^x}$ $\boxed{\sin}$ $\boxed{\cos}$ $\boxed{\tan}$ のキーについては、(例) $A \boxed{\times} B \boxed{\log} \boxed{=}$ のキー操作では " $A \log(B)$ " の演算結果は得られない。(ファンクションの記憶とデータの保存が上記キーでは不能となる為。) 下2桁切捨て。

(e) 三角関数のデータは 10 進度数法のものを入力する。この為に度分秒で書かれたデータを 10 進度数に変換するキーを持っている。

(例) 10 度 20 分 30 秒 = 10.341666

10 $\boxed{\frac{\text{度分秒}}{10 \text{ 進数}}}$ 20 $\boxed{\frac{\text{度分秒}}{10 \text{ 進数}}}$ 30 $\boxed{\frac{\text{度分秒}}{10 \text{ 進数}}}$ \rightarrow 結果 (10.341666)

(f) $\boxed{a^x}$ キーの使用法

12.3^7 を求めたいとき $12.3 \boxed{a^x} 7$ とすれば結果が得る。但し、指数として小数部を持つデータを入れたとき演算不能となり 0000 表示をする。又、指数は整数 1 桁に限られる。

(g) $\boxed{e^x}$ キーにおいて、 $x \geq 10$ の場合は、フローの簡略化の為 0000 表示をする。

[2] 回路構成概略

(a) ROM --- 512 アドレス 出力 16 ビット、メモリ規模 8192 ビット

(b) アダー --- 10 進と 16 進の加減算の可能な一般的なシリアル・デシマル アダー。

(c) レジスタ --- 48 ビット 6 本

通常四則演算ではこのうち 3 本、 $\sqrt{}$ 計算では 4 本、科学技術計算として、6 本全てのレジスタを使用する。

(d.) ステップ・カウンタ ... $\mu\text{PD}179$ では $\mu\text{PD}176, 178$ の如くに、次アドレスを直接指定する ROM 出力を持つ方式とは異なる。+1 可能な、ステップ・カウンタ 8 ビットを用いて、ROM アドレスを指定させる。1 ページ 256 アドレスとして、2 ページ分のアドレスをもっているため、ページ指定のアドレスレジスタを 1 ビット持つ。

(e.) ジャッジ

(i) アダーの加減算を行なった結果、検出されたキャリー・ボローにより、無条件に判定旗をセットする。

(ii) ビットのキャリー・ボローではなく、ディシット単位のキャリー・ボローのみにより判定旗をセットする。

以上 2 通りあり、ROM 出力より「判定させよ」という命令は全く出されない。判定旗がセットした事により、次アドレス命令を NOOP 扱いとし、実質的に 1 アドレススキップする。従って、演算時間としては、スキップした場合も、しない場合も同一となる。

(f.) ジャンプ

(i) 無条件ジャンプ

(ii) 条件つきジャンプ

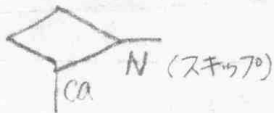
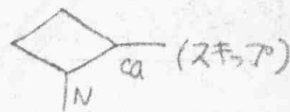
(iii) サブルーチンジャンプ

大別すると以上 3 通り。詳しくは、(i) について、改ページをするものとしらないものとかある。又、(iii) について、アドレス・スタックレジスタをジャンプの際に更新するものと更新しないものとかある。更新しないものについては、サブルーチン・エンド命令の次のアドレスは、サブルーチン・ジャンプを行なった以前のアドレス・スタック・レジスタ内容により指示されたものとなる。

(g.) ステップ・レジスタ ... 4 ビットのレジスタ。特にディシットデータの異なるデータの移送に用いる為に設けてある。

[3] ROM 出力詳細

出力ビット数は 16. $B1 \sim B16$ と名称をつける.

- (a.) 48 ビット 1 本の ダイナミック・シフト・レジスタ には 数値データ の他に、正負符号データ、小数点データ、演算制御データが、各ティンクトタイムを区別されて格納されている。どのデータをレジスタ内から取り出してきて処理するのかを決定する為に、表 1 表にある様に、アダーへの読み込みタイミング信号を、作製する。この為に " $B1$ " " $B2$ " " $B4$ " を専用に使い、" $B3$ " 及び他の出力を、信号作製に絡ませる。
- (b.) ジャンプ (条件つきジャンプ) の際、キャリー・ボローが起きたら、スキップジャンプをするのか、その逆なのかを決定する為に " $B3$ " を用いる。" $B3$ " は読み込みタイミング信号作製にも用いる。
- (例) $B3=0$  $B3=1$ 
- (c.) 加/減切換 $B5=0$ 又は $B5=1$ の場合も $B11=0$, $B12=1$ ならば加算、上記以外るとき減算。
- (d.) レジスタ交換 演算処理を 6 本のレジスタ全てに行なわせる為、レジスタ → アダー 間に、レジスタ選択ゲートを置いている。スライダ・レジスタの制御も含めて、" $B6$ " " $B7$ " " $B13$ " " $B14$ " " $B15$ " の 5 ビットを専用している。
- (e.) ジャンプ命令のとき $B1 \sim B8$ の 8 ビットが、次アドレスを指定する為に、ステッパ・カウンタにロード・イニテートされる。

10/16 進切換 ± 1 等の命令については ROM 出力の組合せにおいて作られているのを画一的な説明は出来ない。
命令一覧を次ページに示す。

B code				ADDER RI TIME												ニ-E=ア
1	2	4	3'	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
			0													Xs
			1													x
			2													x
			3													Xcc
			4													Xc ₁
			5													
			6													X
			7													
			8													XL
			9													(X)
			A													Xm
			B													(X)c
			C													Xc ₂
			D													
			E													X
			F													xX

(i) $B3=1$ であっても, $[X \pm Y \rightarrow X]$, $[X \pm 1 \rightarrow X]$, $\diamond X-Y$, $\diamond X \pm B5-8$ の命令実行の際には $B3' = 0$ と等価。 $B3=0 \rightarrow B3'=0$

又, $\begin{bmatrix} X \rightarrow LS \\ X+1 \rightarrow X \end{bmatrix}$ の如くなる命令を 1 ワード・サイクルタイムで同時処理する為, 特に定められた上記以外のコードにより, "X" タイミング信号を発生させる。

全てのジャンプ命令の場合 $B1 \sim B8$ ROM 出力は, ロード・インポートに用いられる為 常に "Xcc" タイミング信号を発生させる。

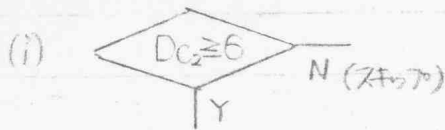
MPD179C データセレクトタイミング一覧表

表 1

B3	B5	B8	B9	B10	B11	B12	B16	オペレーション
		0	0	0	0	0	1	$X \rightarrow RS$
		1	0	0	0	0	1	$X \rightarrow LS$
			0	0	0	1	1	$X \rightarrow LS, B_{5-8} \rightarrow X$
X	0		0	0	1	0	0	$X+Y \rightarrow X$ ⑩
X	1		0	0	1	0	0	$X-Y \rightarrow X$ ⑩
X	0		0	0	1	0	1	$X+Y \rightarrow X$
X	1		0	0	1	0	1	$X-Y \rightarrow X$
			0	0	1	1	1	✓ JPV 0ペジへのジャンプ; $B_{1-8} \rightarrow$ ステップカウンタ
			0	1	0	0	0	$(B_{5-8}) \rightarrow X$ X内格と B_{5-8} とを交換
X			0	1	0	1	0	$X+B_{5-8} \rightarrow X$ Judge せず.
			0	1	0	1	1	$B_{5-8} \rightarrow X$ B_{5-8} を置数
			0	1	1	0	0	$X \leftrightarrow Y$
			0	1	1	0	1	$X \rightarrow \bar{X}$
			0	1	1	1	0	SRE 0ペジハジャンプ, スタックレジスタ \rightarrow ステップカウンタ
X	0		1	0	0	0	0	✓ $X+1 \rightarrow X$
X	1		1	0	0	0	0	✓ $X-1 \rightarrow X$
X	0		1	0	0	0	1	✓ $X \rightarrow LS, X+1 \rightarrow X$
X	1		1	0	0	0	1	✓ $X \rightarrow RS, X-1 \rightarrow X$
X	0		1	0	1	0	0	$\diamond X+Y$
X	1		1	0	1	0	0	✓ $\diamond X-Y$ (使用せず)
X	X		1	0	1	0	1	✓ $\diamond X \pm Y$ (使用せず)
			1	0	1	1	0	✓ JP 0ペジ内ジャンプ, $B_{1-8} \rightarrow$ ステップカウンタ
			1	0	1	1	1	JS ステップカウンタ \rightarrow スタックレジスタ 1ペジハジャンプ, $B_{1-8} \rightarrow$ ステップカウンタ
X			1	1	0	1	0	$\diamond X+B_{5-8}$ 最上位桁が Ca によるジャンプ
X			1	1	0	1	1	$\diamond X+B_{5-8}$ 無条件 Ca によるジャンプ
			1	1	1	0	0	✓ $Y \rightarrow \bar{Y}$
			1	1	1	0	1	Key $\rightarrow X$

B6	B7	B13	B14	B15	オペレーション	
0	0	X	X	X	$A \rightarrow Y$	
0	1	X	X	X	$C \rightarrow Y$	右表における Y 表記に相当する
1	0	X	X	X	$E \rightarrow Y$	レジスタが左記の様に決定される
1	1	X	X	X	$S \rightarrow Y$	
X	X	0	0	0	$D \rightarrow X$	
X	X	0	0	1	$E \rightarrow X$	
X	X	0	1	0	$F \rightarrow X$	
X	X	0	1	1	$S \rightarrow X$	右表における X 表記に相当する
X	X	1	0	0	$B \rightarrow X$	レジスタが左記の様に決定される
X	X	1	0	1	$C \rightarrow X$	
X	X	1	1	0	$A \rightarrow X$	
0	0	X	X	X	$X \rightarrow A$	
X	X	1	1	0	$Ad \rightarrow A$	左記条件取れぬとき 偽置
0	1	X	X	X	$X \rightarrow C$	
X	X	1	0	1	$Ad \rightarrow C$	
1	0	X	X	X	$X \rightarrow E$	
X	X	0	0	1	$Ad \rightarrow E$	
1	1	X	X	X	$X \rightarrow S$	
X	X	0	1	1	$Ad \rightarrow S$	〃
X	X	0	0	0	$Ad \rightarrow D$	〃
X	X	0	1	0	$Ad \rightarrow F$	〃
X	X	1	0	0	$Ad \rightarrow B$	〃

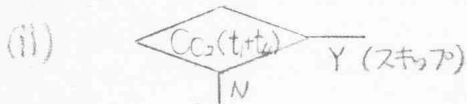
(f) ジャッジの具体例



B1~B16 まで 1100101011010000 とすれば良い。

第1表より X_{C2} , 第2表より $X+B_{C2}$, 第3表より レジスタは 0 が選択され 桁あはれキャリー についてのみのジャッジがあるのを $D_{C2} \geq 6$ となる。さらに $B3 = 0$ であるのを キャリー・ノー を スキップ する。

この種のジャッジは主に ファンクション・キーの種類をジャッジし それに応じて 演算処理をする為 に行っている。



B1~B16 まで 1110001111011011 とする

第1表より X_{C2} , 第2表より $X+B_{C2}$, 第3表より レジスタは C が選択され, X 内容 (C_{C2}) の $t1, t2$ にデータがあれば キャリー が出る 判定 1/0 を セット する。 $B3 = 1$ であるのみ キャリー・イエス を スキップ する。

この種のジャッジは主に ファンクション 1/0 の状態をジャッジ する 目的に 用いられる。

(g) アドレス・ステップの具体例

サブルーチン・ジャンプ の場合についてのみ述べる。

078 JS→187

079

サブルーチン { 187
SRE

79 → スタック・レジスタ (スタック・レジスタは 特別に構成されたものではなく、ACC の 8 ビット を活用している。この為 サブルーチン・リンク・レベルは 1 レベルしか設定できる。) 1 ページ に 改ページ。 87 → ステップカウンタに ロード・インデキータ。

187番地以降のガルーチン・プログラムを実行。SRE命令は
79→ステップカウンタ、8ページに改ページ。

879番地以降を実行。

又、SRE命令の前にJS, JPVがきた場合は、ガルーチン
リンクージは - レベルのみあるところから、スタックレジスタ
内容は更新されていき、改ページを行なう。単なるジャンプ
命令として、使用される事になる。

004 JS→103

005

006 JS→103

JSS命令は、スタックレジスタとして、Accを使わず
Sを用いる。その為、SRE命令はステップカウンタに
送られるデータは、JSS命令前の(左例では004番地)
スタックレジスタ内容となり、アドレス・ステップの様子は
次の様になる。

ガルーチン { 103
SRE

004→103.....→005→006→103.....→005→

(参) NEC マイクロコンピュータ におけるガルーチン・ジャンプ例

LDI nm

XSA

LAR &

nm SDS

...

LDS

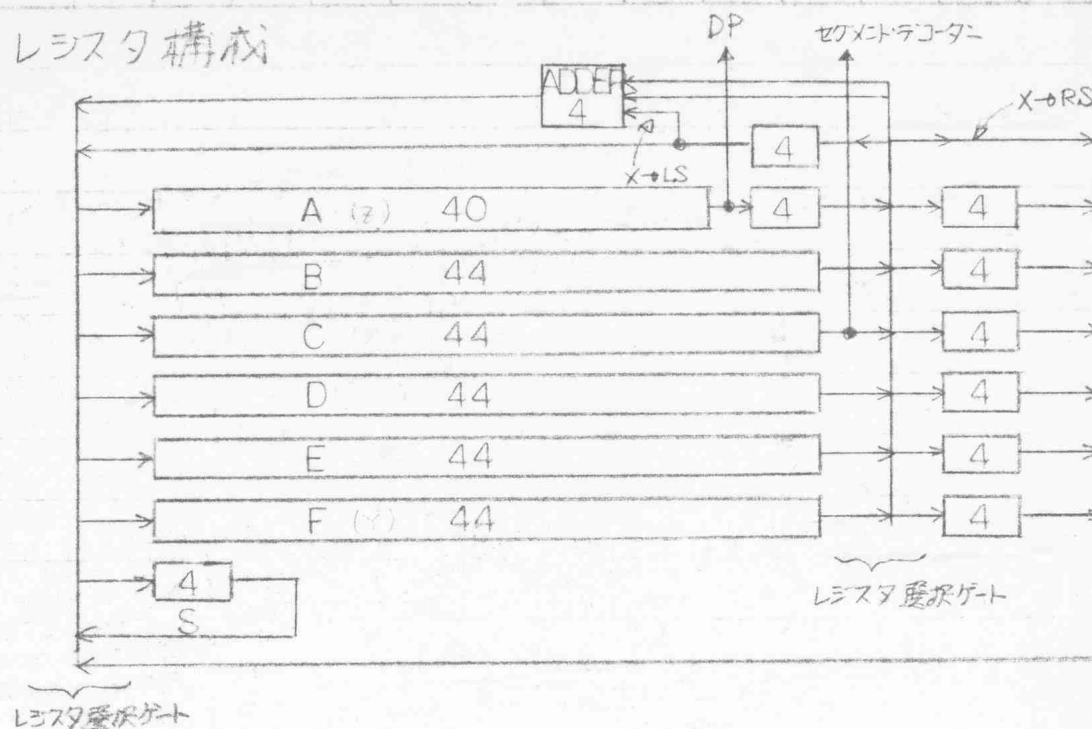
ガルーチン

左の様に汎用性を持たせる為、
の細い基本命令に区別されて
いる事から、MPD1790では、
JS→nm という1ワード命令を
適用させているオペレーションを、マイク
ロコンピュータでは4ワード命令となり、

且つ、SRE という1ワード命令も、

3ワードの命令が、必要となっていて、又、マイクロコンピュータに
ついていえるのは、フォートラン・プログラムの様にガルーチン・コール型
のガルーチンへのエントリ・ポイントの指定が自由になる(い
わけではないので、ガルーチンによるプログラム・ステップ減少は
非常に効果的だ)。

(h) レジスタ構成



X, Y, Z の 3 レジスタに相当するものは $X_{Reg} \rightarrow C_{Reg}$, $Y \rightarrow E_{Reg}$, $Z_{Reg} \rightarrow A_{Reg}$ である。

(i) 小数表示法

一般卓電においては、小数点の表示を行なう為に、アタチで小数点データ
を 1 桁毎に マイナス 1 し、その時発生する ボローを 検出するのである。
μPD179 では ① レジスタの本数が多い。 ② キー
アイドリング状態において、アタチを使用している。 の 2 点の理由
で、A レジスタ 1 本を、小数点表示用レジスタとして用いている。
フロッピー No.1 中央下部で、その処理を行なっている。

(j) キーの入力法

ROM のアドレス供給線から、3 本の出力を取り、下図の様に
接続してある。キー入力ピンは 10 本。



キー・エンコーダーが内蔵されており、キーに応じて直列信号がつけられる。ハードウェアとしては、キー・エンコーダー以外に大きなものは細まれている。メカニカルキーの様に安価なキーの場合、キーを離したときのチャタリク（バウンスク、又はOFFチャタリク）が長時間（20 msec 程度と長。）生ずる為、特にデバウンス機能を持たないと、キーを連続打ったかの様な誤動作を起す。MPD179ではROM方式卓設計思想が志向する“ハードを極力減少させ、且つ、プログラム・ソフトを高性能、高信頼化し、ROMメモリーサイズをも減少する”という理念を実行し、キーのONチャタリク、OFFチャタリク防止をソフトで行ない、さらにチャタリク防止をも含めた、キー入力フローでのアドレス消費量はわずか、15 アドレスに留め、チップ面積縮小に大きな効果を得ている。

2重押し防止、ロールオーバー機能はない。カシオ計算機は一貫した実用主義で、卓電を設計しており、アクセサリ・的なものにおいのするもの、実用上不要であると判断したものは、全て“切る”方針である事がうかがわれる。

[41] フローチャート

巻末にフローチャートを付ける。

- ---- 無条件ジャンプ
 - ---- 改ページ無条件ジャンプ
 - ---- サブルーチン関連オペレーション
- } 1 アドレスを消費する

タイミング・シーモニックについては、表1表参照。

(a) キー・スタート・アドレスについて

⑩～⑪のNKについては、置数後、同一操作を行なわせるので、同一アドレスよりスタートする。FK2も同一アドレスよりスタートし、キーコードのジャンプを4回行なう事により、キーの振分けを行なう。FK1は、同一アドレスよりスタートした後、アドレス修飾ルーチンに入り（142番地から始まるサブルーチン、No4）各々のキーコードにより、

定められたスタート番地から再スタートさせている。

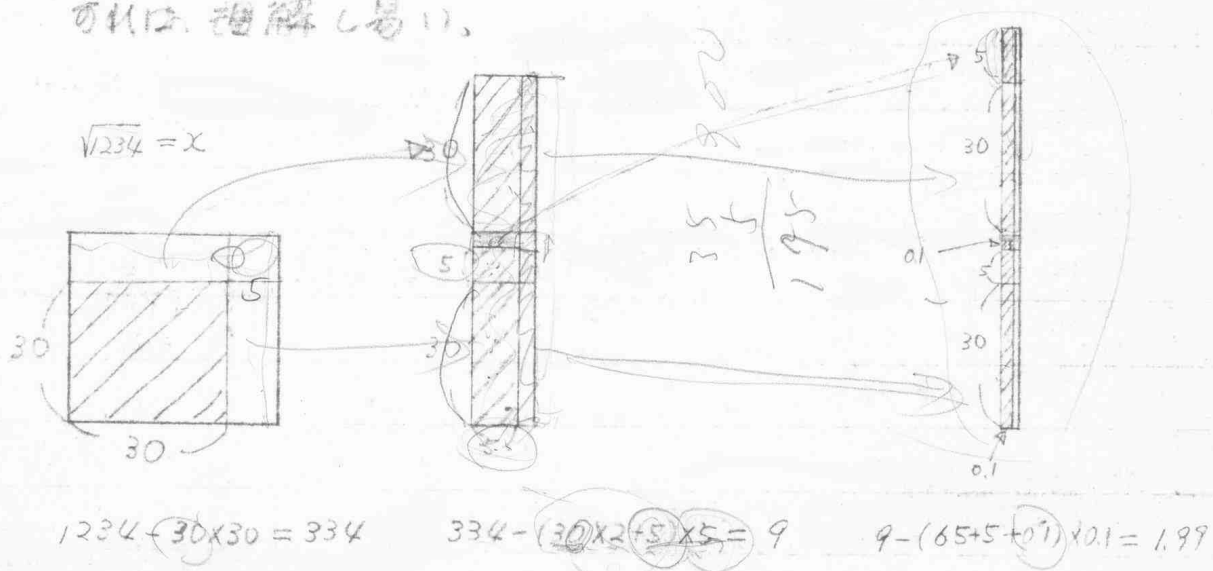
(b) 四則演算フロー

演算フローにおけるアドレス消費は、ステップカウンタ方式において生ずる不要なジャンプ命令を除くと、実質 50 数アドレスである。これは、[GORS CH+K] を 1 アドレスで実行する等基本命令が豊富で幅がある事、8桁演算の為、小数点位置が変化する事、などによるものである。MPD178 では、フローの簡略化の為に、6桁ダブルレニクスという特徴を生かし、巧みなフローを組んでいたが、この MPD179 では、これを記述する程、特徴のあるフローではないように思われる。

サブルーチン・ジャンプの際のエントリー・ポイントが任意に選択できる為、四則のサブルーチンとして、科学技術計算において大いに活用される。又常にセロンド・ファクターが定数となる様に演算開始時の C レジスタ数値は保存されている。

(c) ルート演算フロー

ルートの計算の方法については、下図の様な模式図を参考にすれば、理解しやすい。



上図を横に倒れていった余りの分を縦積みする為、又倍とする (30x2, 5x2) 操作が必要となる。でくる。

右の筆算例で、実際に人間の頭では
 $12-1$, $12-2^2$, $12-3^2$, $12-4^2$

の計算をさせ、自然数の自乗の数の
 なかで 12 以下 である 12 に一番近い
 ものは "3" であるとの思考を行なう。

デジタル計算機では次の様な
 演算のくりかえしにより、同様の内容を
 実行する。

$$\begin{array}{r} 35.1 \\ 3 \overline{) 1234} \\ \underline{9} \\ 65 \\ \underline{5} \\ 701 \\ \underline{1} \\ 702 \end{array} \quad \begin{array}{r} 35.1 \\ 3 \overline{) 1234} \\ \underline{9} \\ 334 \\ \underline{325} \\ 900 \\ \underline{701} \\ 199 \end{array}$$

(筆算の例)

$$\sum_{k=1}^n (2k-1) = n^2 \quad \text{の等式に従って}$$

$$12-1=11, \quad 11-3=8, \quad 8-5=3, \quad 3-7=-4 \quad (\text{ボロ発生})$$

1回目

2回目

3回目

4回目

この為、減数となる奇数を任意の桁に発生させてやらねばならぬ。
 又、前ページにあるように、2倍をする操作が必要となる。純2進の
 演算器の場合には、2倍の操作は単にデータを1ビット左シフト
 させるだけで済むのだが、一般卓電においては、置数及び表示の
 際の 10進-2進, 2進-10進の変換操作の簡略化、直進化を
 行なう為、2進化10進法 (BCD) により数値を表現している。
 この為 BCD においては、同じ数を加算させる事により実現する
 事になるが、実際には、10進演算についてはこの様にはせず、1回余計に
 引いた時戻 (即ちボロが発生したとき) の減数の値、上例を
 言えば "7" より 1 を減算する事により可能ならしめる。

しかしながら、この様な形で演算を進めていった場合、(何回
 減算をしたかを記憶しているレジスタ、即ち演算結果を貯めえるレジスタ、
 を持っている場合を除いて) 演算結果は、実際の根の2倍の値
 となる。純2進法ならば1ビット右シフトすれば即座に $\frac{1}{2}$ になる
 のであるが、BCD の場合、5回加算して、1桁分右シフトする
 操作をせねばならぬ。

以上の様に、やや煩雑な操作が必要であるが、カシオ計算機
 では巧妙なフローを作って簡略化を実現している。

換算結果を5倍する必要性の案とこのころから

- ① 被演算数を当初から 5 倍する。

② 奇数の減算に際しても、5倍したものを使用し、(5, 15, 25, 35, ...) 2桁目に1を加算すれば良いという。

ハードウェア上の簡略化、及び 2桁目の値が演算の回数を表わし、演算結果として、そのまま使用できる、という二重性を満たせる。

という 2 集の特徴をもったフローを使用している。

このカシオ計算機のルート計算法は、MPD174 アス ROM の構成により、卓電を製造していた時点において、既に使用されていたが、その当時は、1を加算する桁を固定する為に、1を減算する4ビットのカウニターを内蔵していた。ところが、“ハードを極力減らす”という、ROM方式設計思想から、MPD176 (8桁タプル・1x2) , このLSIのフローチャートについては IEL-3300 “MPD178のシステム解析”の付録として添付してあるのを参照) 以降、このMPD179 においても、4ビットのカウニターは内蔵しておらず、レジスタ操作により、全てソフトで行なっている。この方式については、NEC においても、MPD176 発表以前に既に、プログラム開発済みであり、実際に MPD227 (6桁表示12桁卓電用LSI) に採用されている。但し、演算レジスタを3本しか持っていない一般卓電においては、レジスタ操作のみで、ルート演算を行うわけだと、 $A \times \sqrt{B}$ の様な演算が不能となる。(1) 演算機能^(d)、^(e)とされた指数関数、三角関数キーの仕様理由と同じ) この事からも、カシオ計算機の“不要なものは切る”という思想が感じられる。但し、“不要なもの”と判断する基準は、電卓各社、各設計者により、まちまちであり、明確な条文として、定まっているものはない事は確かである。

(d) e^x 演算フロー

超越関数計算については、近似計算法を用いる方法もあるが、MPD179 では、べき級数展開式を用いて、演算を実行している。

$$(参) \quad e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots \quad (-\infty < x < +\infty)$$

$$\ln x = 2 \left(a + \frac{a^3}{3} + \frac{a^5}{5} + \dots \right) \quad a = \frac{x-1}{x+1} \quad (0 < x < +\infty)$$

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots \quad (-\infty < x < +\infty)$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots \quad (-\infty < x < +\infty)$$

$$\tan x = x + \frac{x^3}{3} + \frac{2}{15}x^5 + \frac{17}{315}x^7 + \dots \quad \left(-\frac{\pi}{2} < x < \frac{\pi}{2}\right)$$

e^{I+d} については $\exp(I+d)$ のとき (I : 整数, d : 小数)

$10 \leq I$ のときは、OVFL とし、 $1 \leq I \leq 9$ のように整数部を持つ場合は、その値を保持し、小数部のみ展開式に従って演算を行う。これは、整数部のあるデータを展開式に代入していくと、8桁以上の演算結果がでる可能性があるためであり、又、その必然性がないからである。展開式が10項までの計算を行なう。まとめると、

$$\begin{aligned} \exp(I+d) &= \exp(I) \times \exp(d) \\ &= (2.718282)^I \times \left(1 + d + \frac{d^2}{2!} + \frac{d^3}{3!} + \dots + \frac{d^9}{9!}\right) \end{aligned}$$

として演算結果を求めている。

$I+d < 0$ の場合は逆数を求めるルーチンを使う。

(e) \sin \cos \tan 演算フロー

$\sin x$ を展開式が5項まで求め、その値を基に、他の関数は代数式において計算する。

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \frac{x^9}{9!}$$

$$\cos x = \sin(x-90^\circ) \quad (\cos(x-90^\circ) = -\sin x)$$

$$\tan x = \frac{\sin x}{\sqrt{\sin^2 x - 1}} \quad (0^\circ < x < 10^\circ) \quad \tan x = \frac{\sqrt{\cos^2 x - 1}}{\cos x} \quad (10^\circ \leq x \leq 90^\circ)$$

角度は、10進度数法で与えるが、その角度を $0^\circ \leq X \leq 90^\circ$ の
 第1象限の角度に限定する。一般には、 $0^\circ \leq X \leq 360^\circ$ に変換する
 操作をまず行うが、フローの簡略化の為に、 90° を区切り変換
 していく機能しか持っていない。この為、角度が非常に大きな値
 (この様な場合は無いと考えて良い。) となると演算時間が非常に
 長くなる。これを避ける為に、与え得る角度は、 $-1440^\circ \leq X \leq 1440^\circ$
 に限り、範囲外の値については、OVF 表示をする。第1象限に
 変換したのを $\frac{X}{\left(\frac{180}{\pi}\right)} = \frac{X}{57.29578}$ により、10進度数 \rightarrow 弧度法
 変換をし、展開式に従って、演算結果を求めている。

(4) \ln \log 演算フロー

演算精度をあげる為に、 $\ln(X)$ の計算では $X = x^{32}$ とおき

$$\ln(X) = \ln(x^{32})$$

$$= 32 \ln(x) \quad \text{とし、展開式を計算し、}$$

$$\ln(X) = \frac{(64)}{32 \times 2} \left(a + \frac{a^3}{3} + \frac{a^5}{5} + \frac{a^7}{7} + \frac{a^9}{9} \right) \quad \text{として、7. 常用対数は、}$$

$$\log(X) = \log(e) \times 64 (\dots)$$

$$= 27.77485 (\dots) \quad \text{として、求める。}$$

(9) 演算精度について

超越関数計算においては、加減乗除のくり返しにより、結果を求め
 る為に与え得る限り、その演算途中で、オーバーフローやアンダーフロー
 (指数小数表示方式では、さほど配慮する必要はない。) をさせぬ様に
 数値あるいは計算法を選定する事、又、演算結果の精度を良く
 する工夫が必要になる。MPD179のように浮動小数表示方式の
 場合、加減乗除全ての演算を1回行う毎に精度が悪くなる。
 特に乗除計算の際、OVF UNF せぬ様にしたいとして、小数演算結果
 のみの場合表示桁外の数値は、切り捨てられてしまう。又、加減算の
 ときは、指数方式の場合も同様であるが、小数表示位置合わせの際
 に桁落しが行われる。精度の良さは、指数小数表示方式の
 ほうが数段、まさっていると言える。(MPD179は普及型科学技術
 計算用卓電を志向した品種である。)この為MPD179は、演算結果の

下2桁を切り捨てて表示している。

演算精度をあげる為に、MPD179では、次の様な処置をしている。

(i) $\boxed{E^X}$ 展開式に直接 x の値を代入して求めても良いが、整数部と小数部に分け、小数部のみを展開式で求める。

(ii) 三角関数…… x のべき乗解が多いので $0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$ に変換しオーバーフローせぬ様にし、特に $\boxed{\tan}$ 計算では、 $0 \leq x \leq 10^\circ$ と $10^\circ \leq x \leq 90^\circ$ とに区分し、前者においては $\tan x \approx \sin x$ とするところから、分母の $\sin x$ を優先させ、精度良く計算し、分子の $\cos x$ は、 $\sin x$ から導出して、1の近傍であるところから、精度があまり落ちないようにしている。又後者は分母が0に近くなり演算回数の増加により精度が極度に落ちる事を考慮し $\cos x$ を直接求めて計算をしている。

(iii) 対数計算…… 展開式の初5項までの計算において、精度良く計算する為には、 $a = \frac{x-1}{x+1}$ の値を 1 から離れた値にする、即ち x を 1 に近似させてやる必要がある。この為、まず、 x の32乗根を求めて、 x に代入している。

(参) 精度低下につながる演算例。 (表示4桁、浮動小数実、指数小数実)

$$1111. + 0.999 = 1111.999$$

$$\approx 1112.$$

—— 小数実表示方式の如何に拘らず

"1111." となる。(5桁桁落ちする)

$$1111. \times 0.001999 =$$

浮動小数実の場合 $1111. \times 0.001 = 1.111$ として誤差が

大きくて3桁、指数方式では、 $1.111 \times 10^3 \times 1.999 \times 10^{-3} = 2.220 \times 10^0$

となって、有効桁数未滿を切り捨てた形で正確に答が得543

(高級な科学技術用卓置は、1桁余分に演算結果を出し、最下桁

4捨5入 という機能を持っているのかもしれない。)

(h) 展開式演算ルーチン

実際に演算に用いている展開式は次の三式である。

$$e^x = \left(x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \frac{x^5}{5!} + \frac{x^6}{6!} + \frac{x^7}{7!} + \frac{x^8}{8!} + \frac{x^9}{9!} \right) + 1$$

$$\ln x = \left(a + \frac{a^3}{3} + \frac{a^5}{5} + \frac{a^7}{7} + \frac{a^9}{9} \right) \times 64$$

$$\sin x = \left(x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \frac{x^9}{9!} \right)$$

この三式の違いは、①階乗をつくるか、②奇数のみに演算を限定するか、③正負符号を1回の演算の後反転させるか、の3点に集約され、シャッフルによって、この振分けができれば、上式の括弧内の演算は、同一ルーチンで実行可能となる。
MPD179では、32アドレスでこのルーチンを作っている。

[5] まとめ

MPD179Cは、カシオ計算機が開発した、8桁移動小数表示式、科学技術計算卓電用LSIであるが、キーについては、使用頻度の高いものだけに限定し、演算、表示の簡略化の為に演算精度を落とし、一般、通常にはこの程度を充分であると思われるが、演算結果は、6桁までしか得られない等、普及型卓電を志向している。

先年カシオ計算機が6桁計算機「カシオミニ」を発売して、安物家庭用卓電の一掃兼りを宣言して大反響を巻き起こし、他の電卓メーカーもこれに追随しよると必至だが、自社技術では設計できず、NECなど、LSIメーカーの標準品を使って、この場をしのごうとするメーカーばかりで、ここ当分、カシオ計算機の電卓業界におけるトップの座はゆるぎないものとなる。さらにMPD179Cの発表により、科学技術卓電分野にも、実用本意の安物攻勢を仕掛けてきたわけで、カシオ計算機の高い電卓設計技術と、合理精神とにより、カシオ旋風がますます、電卓業界に吹き荒れる事は、まず間違いない。

Seven pages (page 19 to 25) of flowchart were omitted.